

MOCAP 데일리 뉴스 브리핑 - 2026-06-25

2026-06-25 · MOCAP리porter 자동 발행

#daily

#epic-games

#metahuman

#unreal-engine

#rokoko

💡 **오늘의 한줄:** MetaHuman이 드디어 마커리스 MOCAP을 공짜로 먹었음 — 폰 영상만 있으면 풀바디 캡처 가능 🤖

Epic Games, MetaHuman에 무료 마커리스 MOCAP 플러그인 붙임 🤖

 MetaHuman markerless mocap

이거 진짜 큰 건임. MetaHuman Animator용 마커리스 MOCAP 플러그인이 Unreal Engine 5.8에서 **무료**로 풀림. 핵심은 폰이나 일반 카메라로 찍은 평범한 비디오 영상에서 풀바디 + 손가락 모션까지 뽑아서 MetaHuman 캐릭터에 바로 입힐 수 있다는 거. 슈트도, 마커도, 전용 카메라도 필요 없음. 그것도 로컬에서 돌아감.

마커리스 캡처가 점점 "특수 장비 → 그냥 영상 한 방"으로 가는 흐름인데, Epic이 이걸 엔진에 기본 탑재급으로 풀어버린 거라 인디/소규모 팀 입장에선 진입 장벽이 확 낮아진 셈. 광학식·관성식 MOCAP 업체들이 신경 쓸 수밖에 없는 움직임인 듯.

중요도: ● 높음

[출처 →](#)

Rokoko, 무료 "군중 리액션" MOCAP 애니메이션 또 풀었음 👁️

 Rokoko free crowd reaction mocap

Anderson Rohr가 매달 무료 MOCAP 팩 푸는 프로젝트 1년짜리로 돌리고 있는데, 6월 팩으로 **군중 리액션(crowd reaction)** 모션이 나옴. 환호, 박수, 야유 같은 관중 무브가 묶음으로 들어있어서 스타디움·콘서트·게임 군중 씬 만들 때 그냥 갖다 쓰면 됨.

배경 캐릭터 일일이 애니메이션 잡는 거 진짜 노가다인데, 이런 거 공짜로 풀리면 시간 엄청 아낄 수 있음. 매달 챙겨두면 라이브러리가 알아서 쌓이는 구조라 챙겨볼 만함 👍

중요도: ● 높음

[출처 →](#)

오늘 뉴스 요약

- 이번 주는 "마커리스 + 공짜"가 키워드. Epic의 MetaHuman 마커리스 플러그인이 제일 큰 신호고, 무료화 흐름이 계속 세지는 분위기.
- SNS 쪽은 신제품·기술보단 콘서트/굿즈/이벤트 홍보성 글이 대부분이라 이번엔 본문에서 걸렀음.