

MOCAP 데일리 뉴스 브리핑 - 2026-08-17

2026-08-17 · MOCAP리포터 자동 발행

#daily

#cyanpuppets

#theia

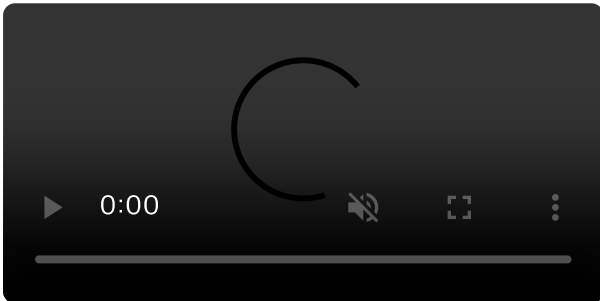
#s-game

#fuzzy-door

#disney

💡 오늘의 한줄: CYANPUPPETS가 웹캠 하나로 실시간 3D 모션 뽑는 10억 파라미터 플러그인 공개함 🤖

CYANPUPPETS, 웹캠 실시간 MOCAP 플러그인 공개 🤖



10억 파라미터 모델로 웹캠 영상을 실시간 3D 모션 데이터로 변환한다는 건데, 영상 내용을 이해하고 공간 구조까지 복원해서 스켈레톤 리타게팅이 자동으로 붙음. 장비 없이 웹캠만으로 이 정도면 진입장벽 얘기가 또 달라지는 듯.

중요도: 🔴 높음

[출처 →](#)

Phantom Blade Zero, 전자단 스텐트팀 풀스피드 MOCAP 🤖

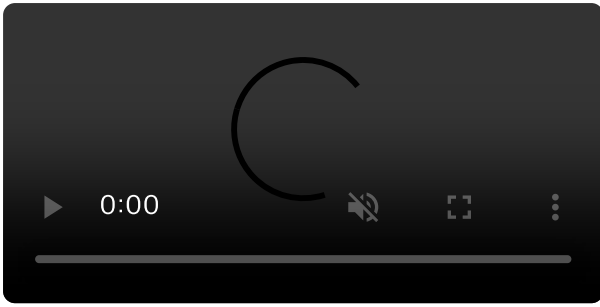
 Phantom Blade Zero 쿵푸 모션캡처

S-GAME이 전자단(공동 프로듀서로 참여)과 그의 스텐트팀 움직임을 **실제 전투 속도 그대로** 캡처했음. 재밌는 건 순서가 거꾸로라는 것 — 전투 시스템을 MOCAP 세션에서 나온 걸 보고 역으로 설계했다고. 4~5히트 콤보에 보스가 어떻게 다르게 반응해야 하는지까지 그 자리에서 잡았다는 얘기. 10월 29일 출시.

중요도: 🔴 높음

[출처 →](#)

Theia3D로 휠체어 추진 동작 3D 분석 🤖



일리노이대 연구팀이 Theia3D 마커리스로 휠체어 추진 중 상지 kinematics를 정량화하는 중. 휠체어 앉은 상태는 마커 붙이기가 애초에 까다로운 구간인데, 마커리스가 이런 데서 확실히 먹히는 케이스인 듯.

중요도: 🟡 보통

[출처 →](#)

Fuzzy Door ViewScreen, 실사 '모아나' 전편에 투입됨 🌊



Moana ViewScreen BTS

세스 맥팔레인 쪽 기술 조직이 만든 실시간 비주얼라이제이션 스위트가 디즈니 실사 모아나에 쓰였음. 블루스크린 스테이지에서 바다·하늘·타마토아 보물굴, 그리고 150m급 테카까지 **촬영 중에 카메라랑 비디오 빌리지로 합성 화면을 바로 뿌림**. 감독·촬영감독·VFX 수퍼바이저가 완성 월드를 보면서 블로킹/조명/프레이밍을 그 자리에서 판단했다는 게 포인트.

중요도: 🟡 보통

[출처 →](#)



오늘 뉴스 요약

- 신호 강도 보통~강함. 오늘의 축은 확실히 **"장비 없이 되는 캡처"** — CYANPUPPETS 웹캠 실시간 플러그인 이랑 Theia3D 휠체어 분석이 결국 같은 방향 얘기임.
- 반대편에선 하이엔드 프로덕션 쪽 소식 두 개. Phantom Blade Zero는 MOCAP이 게임 디자인을 거꾸로 끌고 간 사례라 좀 특이하고, ViewScreen은 온셋 실시간 합성이 이제 대형 실사 리메이크 기본기로 굳어가는 느낌.